

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI SIDANG	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	1
1.3. Tujuan Penelitian	2
1.4. Manfaat Penelitian	3
1.5. Batasan Masalah	3
1.6. Metode Penelitian	3
1.7. Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA	
PEMIKIRAN	7
2.1. Landasan Teori	7
2.1.1. Pengertian Informasi/Data.....	7
2.1.2. Pengertian Sistem	7
2.1.3. Pengertian Sistem Informasi	8
2.1.4. Analisis SWOT.....	8
2.1.5. Bahasa Pemrograman PHP	9
2.1.6. JQuery.....	11

2.1.7.	Database	12
2.1.8.	MySQL	12
2.1.9.	UML (Unified Modelling Language)	13
2.1.9.1.	Diagram- diagram UML	14
2.1.9.2.	Diagram- diagram UML yang digunakan..	16
2.1.10.	Microsoft Software	24
2.1.11.	Pengertian Kinerja karyawan.....	25
2.1.12.	Pengertian Kualitas Pekerjaan.....	27
2.1.13.	Key Performance Indicator (KPI).....	28
2.1.14.	Teknik Hundred Scoring.....	30
2.1.15.	Teknik Pengujian Perangkat Lunak.....	30
BAB III GAMBARAN UMUM PT. KRAKATAU STEEL		
(Persero), Tbk		31
3.1	Profil Singkat PT. KS.....	31
3.2	Visi dan Misi Perusahaan	31
3.2.1.	Visi	31
3.2.2.	Misi	31
3.3.	Struktur Organisasi PT. KS.....	32
3.4.	Proses Bisnis yang berjalan.....	33
3.4.1.	Proses Untuk Penilaian Kinerja	33
3.5.	Analisis Masalah SWOT	34
3.5.1.	Strengths	34
3.5.2.	Weaknesses.....	35
3.5.3.	Opportunities.....	35
3.5.4.	Threats.....	35
3.6	Solusi Pemecahan Masalah.....	35
BAB IV RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI		37
4.1.	Analisa Kebutuhan Sistem	37

4.2. Rancangan Umum Sistem Usulan.....	38
4.2.1. Proses Pengelolaan Master Data	39
4.2.2. Proses Pengelolaan KPI	39
4.2.3. Proses Maintain Pekerjaan.....	40
4.2.4. Monitoring Pekerjaan & KPI.....	40
4.2.5. Penentuan Penilaian Kinerja Karyawan.....	40
4.3. Rancangan Logic	41
4.3.1. Perencanaan Database.....	41
4.3.2. Pemodelan Sistem	45
4.3.2.1. Use-Case Diagram	45
4.3.2.2. Class Diagram	47
4.3.2.3. Activity Diagram	48
4.3.2.4. Sequence Diagram.....	52
4.3.2.5. State Machine Diagram	62
4.3.2.6. Component Diagram	62
4.3.2.7. Deployment Diagram	63
4.4. Desain Interface	63
4.4.1. Login	63
4.4.2. Tampilan Admin.....	64
4.4.3. Tampilan Manager.....	65
4.4.4. Tampilan Karyawan.....	67
4.5. Hasil Pengujian.....	69
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	71
5.1. Kesimpulan	71
5.2. Saran.....	71

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP